

Juego de las adivinanzas

Número de jugadores: + de 2

Edad aconsejada: a partir de 4 años.

Material necesario: Cartulina e Imágenes que representen vocabulario referente a diferentes centros de interés (transportes, animales, prendas de vestir, objetos de uso cotidiano, alimentos...)

Objetivo del juego: Ser capaz de describir con la mayor precisión posible diversas imágenes para que el resto de jugadores pueda adivinarlas.

Elaboración del material:

- ✚ Comprar una cartulina grande y recortar en forma de carta (será importante que todas las tarjetas tengan el mismo color y tamaño para no dar pistas añadidas a los peques)
- ✚ Buscar en internet o en revistas imágenes relativas a diferentes categorías.
 - ✓ **Transportes** : bicicleta, moto , barco, tren, avión autobús, camión...
 - ✓ **Alimentos**: huevos, leche, pan, manzana, puré ...
 - ✓ **Prendas de vestir**: zapatos, bañador, gorro, bufanda, abrigo, camiseta..
 - ✓ **Animales**: jirafa, serpiente, elefante, tiburón, pájaro, gato. araña...
 - ✓ **Objetos cotidianos**: pinturas, mochila, tijeras, reloj, cuchara....
 - ✓ ...
- ✚ Recortar o imprimir las imágenes y pegar en las tarjetas (cartas) previamente preparadas .
- ✚ Plastificar las cartas para que sean un material atractivo y puedan usarse en numerosas ocasiones.

Modo del juego: Se colocan todas las tarjetas boca abajo sobre la mesa. El primer jugador deberá coger una carta sin que el resto de jugadores la vea y deberá describir ésta con el mayor detalle posible hasta que algún jugador adivine de lo que se trata. Es importante comenzar categorizando la imagen seleccionada para luego , posteriormente ir añadiendo las características mas relevantes de dicho elemento...Por ejemplo: es un animal, que no tiene patas , se arrastra por el suelo, las hay de diferentes tamaños, algunas son muy venenosas.... ¡¡ LA SERTIENTE!!

Juego de las adivinanzas

Habilidades trabajadas:

Numerosas habilidades lingüísticas y cognitivas, entre ellas, la capacidad de categorización, la estructuración de frases, habilidades descriptivas, identificación de las características más relevantes de un objeto, fluidez verbal...

Algunos ejemplos



GUANTES



MOCHILA



COCHE



CARACOL